



Plano de Aula

Autoria	Diego Berti Bagestan, Teutônia, RS
Título	A Hora do Código
Ano, etapa da Educação Básica ou Modalidade	5º anos do Ensino Fundamental
Área do conhecimento	Algoritmos
Objetivos	O objetivo é que os estudantes possam identificar passos que fazem parte da execução de uma tarefa, bem como seguir uma sequência de passos para realizar uma tarefa (resolver um problema)
Conteúdos	A atividade irá trabalhar com o conceito de algoritmo e lógica do pensamento computacional em rotinas que normalmente fazem parte do dia a dia dos estudantes.
Tempo	Uma aula de 50 minutos
Recursos e Materiais Didáticos	Computador com acesso à internet e projetor.
Metodologia	A partir desta aula iremos trabalhar com o aplicativo A Hora do Código , uma ferramenta criada pela ONG Code.org, um movimento global que visa desmistificar a programação e mostrar aos estudantes, professores e pais como é possível aprender os primeiros passos deste

	<p>universo repleto de descobertas. Cada estudante deverá acessar o endereço https://code.org/ e posteriormente receberá do professor o seu Cartão de Login, nele irá constar código de seleção, o seu nome e a imagem secreta. Com esses dados, será possível acessar a sala de aula de programação que o professor preparou com atividades.</p>
Avaliação	<p>Cada estudante possui seu compasso e a disciplina de informática propõe atividades importantes para o desenvolvimento de forma com que possa aprender brincando com diversão. Procure realizar a atividade proposta pelo professor. O importante é você estar sempre aprendendo.</p> <p>O professor consegue acompanhar o crescimento de cada estudante, e para isso, é importante se desafiar a si mesmo.</p>
Referências	<p>BRASIL. Ministério da Educação. Base Nacional Comum Curricular. Brasília, 2018.</p>
Licença	