





## DE CONVERSÃO DE BASES



Este arquivo contém um conjunto com 15 cartelas com números na base decimal, 15 cartelas com números na base binária, 15 cartelas com números na base octal e 15 cartelas com números na base hexadecimal.

Entre o conjunto das cartelas na base decimal e das cartelas na base binária está o conjunto de números para sorteio para a conversão da base decimal para a binária e vice-versa.



Da mesma forma, existe um conjunto de números para sorteio que serve tanto para a conversão da base octal para a hexadecimal e vice-versa, que encontra-se entre o conjunto das cartelas na base octal e das cartelas na base hexadecimal.



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
80	21	91	62	88
15	98		85	94
99	87	29	18	83



 <b>BASE DECIMAL</b>				
15	87	74	29	83
88	94		85	18
21	62	98	47	91



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
98	77	49	81	29
88	59		45	74
47	62	21	85	57



 <b>BASE DECIMAL</b>				
47	71	57	29	74
81	45		62	35
59	77	98	49	88



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
57	81	35	47	62
74	98		45	95
49	71	22	59	77



 <b>BASE DECIMAL</b>				
57	81	22	74	67
77	49		47	95
35	45	65	71	59



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
22	59	71	49	95
77	67		45	68
57	81	35	97	65



 <b>BASE DECIMAL</b>				
35	97	71	45	59
81	67		68	99
22	80	57	95	65



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
68	22	81	71	99
80	65		45	18
15	47	59	88	77



 <b>BASE DECIMAL</b>				
29	85	87	65	97
83	62		91	45
35	67	49	77	68



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
80	91	49	15	68
98	45		88	35
22	21	18	81	65

 <b>BASE DECIMAL</b>				
21	85	87	65	67
57	45		91	94
97	68	49	77	47



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
22	95	35	62	29
18	83		71	59
74	98	15	80	99

 <b>BASE DECIMAL</b>				
94	77	85	91	29
49	18		88	74
87	62	21	47	98



## Cartelas na base decimal

 <b>BASE DECIMAL</b>				
21	62	85	47	98
49	77		87	45
88	91	29	74	57

## Números para sorteio



Os números para sorteio do bingo estão no quadro abaixo. O número maior está na base decimal, sendo que o número menor (abaixo de cada número decimal) é o mesmo valor em base binária. Dessa forma, esse conjunto de números para sorteio poderá ser usado tanto para as cartelas na base decimal, quanto para as cartelas na base binária.



Quando os alunos estiverem com as cartelas na base decimal, o professor anuncia o número na base binária. Já se os alunos estiverem com as cartelas na base binária, o professor anuncia o número na base decimal.

Assim, ao final do jogo, o professor já tem o gabarito correto das conversões que os alunos precisam fazer para marcar nas cartelas. Isso agiliza o processo de conferência da cartela ganhadora.



<b>80</b> 1010000	<b>83</b> 1010011	<b>94</b> 1011110	<b>87</b> 1010111	<b>21</b> 10101
<b>29</b> 11101	<b>98</b> 1100010	<b>47</b> 101111	<b>49</b> 110001	<b>57</b> 111001
<b>59</b> 111011	<b>35</b> 100011	<b>22</b> 10110	<b>65</b> 1000001	<b>97</b> 1100001
<b>99</b> 1100011	<b>15</b> 1111	<b>18</b> 10010	<b>91</b> 1011011	<b>85</b> 1010101
<b>88</b> 1011000	<b>62</b> 111110	<b>74</b> 1001010	<b>77</b> 1001101	<b>45</b> 101101
<b>81</b> 1010001	<b>71</b> 1000111	<b>95</b> 1011111	<b>67</b> 1000011	<b>68</b> 1000100



## Cartelas na base binária

 <b>BASE BINÁRIA</b>				
1010000	10101	1011011	111110	1011000
1111	1100010		1010101	1011110
1100011	1010111	11101	10010	1010011



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
1111	1010111	1001010	11101	1010011
1011000	1011110		1010101	10010
10101	111110	1100010	101111	1011011



## Cartelas na base binária

 <b>BASE BINÁRIA</b>				
1011110	1001101	1010101	1011011	11101
110001	10010		1011000	1001010
1010111	111110	10101	101111	1100010



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
10101	111110	1010101	101111	1100010
110001	1001101		1010111	101101
1011000	1011011	11101	1001010	111001



## Cartelas na base binária

 <b>BASE BINÁRIA</b>				
1100010	1001101	110001	1010001	11101
1011000	111011		101101	1001010
101111	111110	10101	1010101	111001



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
101111	1000111	111001	11101	1001010
1010001	101101		111110	100011
111011	1001101	1100010	110001	1011000



## Cartelas na base binária

 <b>BASE BINÁRIA</b>				
111001	1010001	100011	101111	111110
1001010	1100010		101101	1011111
110001	1000111	10110	111011	1001101



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
111001	1010001	10110	1001010	1000011
1001101	110001		101111	1011111
100011	101101	1000001	1000111	111011



## Cartelas na base binária

 <b>BASE BINÁRIA</b>				
10110	111011	1000111	110001	1011111
1001101	1000011		101101	1000100
111001	1010001	100011	1100001	1000001

 <b>BASE BINÁRIA</b>				
100011	1100001	1000111	101101	111011
1010001	1000011		1000100	1100011
10110	1010000	111001	1011111	1000001



## Cartelas na base binária



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
1010000	1011011	10101	10110	1010001
1100010	101101		1111	11101
10110	1000100	110001	1011000	111001

 <b>BASE BINÁRIA</b>				
1010000	1100011	1010111	10101	1010101
11101	1011000		111001	101101
111011	1010001	110001	1100001	1000100





## Cartelas na base binária



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
1011111	1001010	10010	10110	101111
1011110	1000111		111110	1111
100011	1100010	1010011	111011	1100001



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
10101	111001	1100001	1010101	101101
1000100	1010111		110001	1000001
1011011	1001101	1000011	1100011	1111

## Cartelas na base binária



 <b>BASE BINÁRIA</b>				
11101	1100010	101111	110001	111001
1100011	10010		1011011	1010101
1010001	1000111	1011111	1000011	1000100



## Cartelas na base octal

 <b>BASE OCTAL</b>				
324	156	1203	233	523
2663	54		137	1203
345	377	1407	3000	252



 <b>BASE OCTAL</b>				
1407	1411	523	261	37
3000	2663		377	453
640	175	153	324	252



## Cartelas na base octal

 <b>BASE OCTAL</b>				
1754	233	3000	1411	252
345	244		2663	220
366	1407	640	324	37



 <b>BASE OCTAL</b>				
324	37	156	137	453
252	54		127	261
220	302	243	377	175



## Cartelas na base octal

 <b>BASE OCTAL</b>				
407	1341	156	137	1411
215	320		127	2663
1203	302	243	640	3000



 <b>BASE OCTAL</b>				
1754	345	233	244	366
175	453		377	261
523	3000	1411	220	37



## Cartelas na base octal

 <b>BASE OCTAL</b>				
324	1754	252	215	3000
302	377		345	220
407	1407	156	453	243



 <b>BASE OCTAL</b>				
252	156	215	345	453
3000	220		243	1203
366	261	640	37	137



## Cartelas na base octal

 <b>BASE OCTAL</b>				
220	243	1203	366	261
640	37		137	1341
233	175	1411	54	127

 <b>BASE OCTAL</b>				
37	233	54	320	2663
137	175		244	324
1341	1411	127	523	302



## Cartelas na base octal



 <b>BASE OCTAL</b>				
302	244	324	407	1407
127	523		1754	252
320	2663	302	377	156

 <b>BASE OCTAL</b>				
324	302	407	1754	377
1407	220		243	1203
366	261	640	37	137





## Cartelas na base octal

 <b>BASE OCTAL</b>				
252	345	37	1341	54
156	453		233	127
215	3000	137	175	320

 <b>BASE OCTAL</b>				
252	345	37	1341	244
156	453		233	523
215	3000	137	175	2663

## Cartelas na base octal

 <b>BASE OCTAL</b>				
<b>252</b>	<b>302</b>	<b>407</b>	<b>1754</b>	<b>377</b>
<b>1407</b>	<b>37</b>		<b>243</b>	<b>1203</b>
<b>366</b>	<b>261</b>	<b>640</b>	<b>1341</b>	<b>175</b>

## Números para sorteio



Os números para sorteio do bingo estão no quadro abaixo. O número maior está na base hexadecimal, sendo que o número menor (abaixo de cada número hexadecimal) é o mesmo valor em base octal. Dessa forma, esse conjunto de números para sorteio poderá ser usado tanto para as cartelas na base octal, quanto para as cartelas na base hexadecimal.



Quando os alunos estiverem com as cartelas na base octal, o professor anuncia o número na base hexadecimal. Já se os alunos estiverem com as cartelas na base hexadecimal, o professor anuncia o número na base octal.

Assim, ao final do jogo, o professor já tem o gabarito correto das conversões que os alunos precisam fazer para marcar nas cartelas. Isso agiliza o processo de conferência da cartela ganhadora.



<b>D4</b> 324	<b>AA</b> 252	<b>90</b> 220	<b>1F</b> 37	<b>2C</b> 54
<b>C2</b> 302	<b>6E</b> 156	<b>A3</b> 243	<b>5F</b> 137	<b>57</b> 127
<b>107</b> 407	<b>8D</b> 215	<b>283</b> 1.203	<b>2E1</b> 1.341	<b>D0</b> 320
<b>3EC</b> 1.754	<b>E5</b> 345	<b>F6</b> 366	<b>9B</b> 233	<b>A4</b> 244
<b>FF</b> 377	<b>12B</b> 453	<b>B1</b> 261	<b>7D</b> 175	<b>153</b> 523
<b>307</b> 1.407	<b>600</b> 3000	<b>1A0</b> 640	<b>309</b> 1.411	<b>5B3</b> 2.663



## Cartelas na base hexadecimal

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
D4	6E	283	9B	153
5B3	2C		5F	283
E5	FF	307	600	AA



 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
3EC	9B	600	309	AA
E5	A4		5B3	90
F6	307	1A0	D4	1F



## Cartelas na base hexadecimal

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
D4	1F	6E	5F	12B
AA	2C		57	B1
90	C2	A3	FF	7D



 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
107	2E1	6E	5F	309
8D	D0		57	5B3
283	C2	A3	1A0	600



## Cartelas na base hexadecimal

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
3EC	E5	9B	A4	F6
7D	12B		FF	B1
153	600	309	90	1F



 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
307	309	153	B1	1F
600	5B3		FF	12B
B1	7D	2C	D4	AA



## Cartelas na base hexadecimal

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
D4	3EC	AA	8D	600
C2	FF		E5	90
107	307	6E	12B	A3

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
AA	6E	8D	E5	12B
600	90		A3	283
F6	B1	1A0	1F	5F



## Cartelas na base hexadecimal



 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
90	A3	283	F6	B1
1A0	1F		5F	2E1
9B	7D	309	2C	57

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
1F	9B	2C	D0	5B3
5F	7D		A4	D4
2E1	309	57	153	C2







## Cartelas na base hexadecimal

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
<b>C2</b>	<b>A4</b>	<b>D4</b>	<b>107</b>	<b>307</b>
<b>57</b>	<b>153</b>		<b>3EC</b>	<b>AA</b>
<b>D0</b>	<b>5B3</b>	<b>C2</b>	<b>FF</b>	<b>6E</b>



 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
<b>D4</b>	<b>C2</b>	<b>107</b>	<b>3EC</b>	<b>FF</b>
<b>307</b>	<b>90</b>		<b>A3</b>	<b>283</b>
<b>F6</b>	<b>B1</b>	<b>1A0</b>	<b>1F</b>	<b>5F</b>

## Cartelas na base hexadecimal

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
AA	E5	1F	2E1	2C
6E	12B		9B	57
8D	600	5F	7D	D0

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
AA	E5	1F	2E1	A4
6E	12B		9B	153
8D	600	5F	7D	5B3

## Cartelas na base hexadecimal

 <b>BASE HEXADECIMAL</b>				
<b>AA</b>	<b>C2</b>	<b>107</b>	<b>3EC</b>	<b>FF</b>
<b>307</b>	<b>1F</b>		<b>A3</b>	<b>283</b>
<b>F6</b>	<b>B1</b>	<b>1A0</b>	<b>2E1</b>	<b>7D</b>