



IREM
Introdução à Robótica
Educação Maker

Plano de Aula

Autoria	Valderi Francisco Berghan, São Leopoldo, RS
Título	Introdução ao uso do teclado
Ano, etapa da Educação Básica ou Modalidade	Educação Infantil, 4 e 5 anos.
Área do conhecimento	Pensamento computacional (EI03CO02) Expressar as etapas para a realização de uma tarefa de forma clara e ordenada. (EI03CO09) Identificar dispositivos computacionais e as diferentes formas de interação.
Objetivos	Desenvolver habilidades para manuseio de componentes de um computador. Mover um objeto no monitor usando as setas do teclado.
Conteúdos	

	<p>Introdução à Informática. Principais componentes de um computador. Funcionamento básico de um computador.</p>
Tempo	1 período de 50 minutos.
Recursos e Materiais Didáticos	<p>Sala de informática. Computador.</p>
Metodologia	Utilizar o jogo que criei no Scratch para desenvolver noção espacial e de direção para os alunos começarem a usar o teclado.
Avaliação	Os educandos serão avaliados durante o processo, através da participação, colaboração e empenho na atividade.
Referências	<i>BRASIL. Ministério da Educação. Base Nacional Comum Curricular. Brasília, 2018.</i>
Licença	